

# ENGENHARIA DE SOFTWARE- 01ª fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	REQUISITOS, MODELAGEM E ANÁLISE DE DADOS  <b>LAB A02</b>  CLAUDINEI DIAS	Fundamentos de Programação  <b>LAB H06</b>  MANFRED HEIL JUNIOR	REDES DE COMPUTADORES  <b>LAB A02</b>  PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	PAC		
13 19:50 - 20:40				<b>LAB C04</b> MANFRED HEIL JUNIOR		
14 20:50 - 21:40						
15 21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE- 02ª fase Noturno A

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	
12 19:00 - 19:50	REQUISITOS, MODELAGEM E ANÁLISE DE DADOS  <b>LAB A02</b>  CLAUDINEI DIAS	PROJETO E ARQUITETURA DE SOFTWARE  <b>LAB A02</b>  GLAUCO VINICIUS SCHEFFEL	REDES DE COMPUTADORES  <b>LAB A02</b>  PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS  <b>LAB A02</b>  PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	PAC		
13 19:50 - 20:40					<b>LAB A02</b>	EDICARSIA BARBIERO PILLON	
14 20:50 - 21:40							
15 21:40 - 22:30							

# ENGENHARIA DE SOFTWARE- 02ª fase Noturno B

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	REDES DE COMPUTADORES	REQUISITOS, MODELAGEM E ANÁLISE DE DADOS	PROJETO E ARQUITETURA DE SOFTWARE	PAC	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	
13 19:50 - 20:40	<b>LAB A06</b>	<b>LAB A06</b>	<b>LAB A06</b>	<b>LAB A03</b>	<b>LAB A06</b>	
14 20:50 - 21:40				CLAUDINEI DIAS		
15 21:40 - 22:30				MANFRED HEIL JUNIOR		EDICARSIA BARBIERO PILLON

# ENGENHARIA DE SOFTWARE- 04ª fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	QUALIDADE DE SOFTWARE	GESTÃO DE PROJETOS	DESENVOLVIMENTO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS	PAC	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	
13 19:50 - 20:40	<b>LAB A01</b>	<b>LAB A01</b>	<b>LAB A01</b>	<b>LAB A01</b>	<b>A01</b>	
14 20:50 - 21:40				EDICARSIA BARBIERO PILLON		
15 21:40 - 22:30				EDICARSIA BARBIERO PILLON		RODRIGO MELLO MATTOS HABIB GREGORI

# ENGENHARIA DE SOFTWARE - 06ª fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	MANUTENÇÃO E MELHORIA DE SOFTWARE  <b>LAB A03</b>  PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL  <b>LAB A03</b>  RODRIGO MELLO MATTOS HABIB GREGORI	INTERNET DAS COISAS  <b>LAB A03</b>  LUIZ CARLOS CAMARGO	PAC	ANÁLISE, PROJETO E DESENVOLVIMENTO ÁGIL  <b>LAB A03</b>  DIOGO VINICIUS WINCK	
13 19:50 - 20:40				<b>LAB H06</b>		
14 20:50 - 21:40				LUIZ CARLOS CAMARGO		
15 21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE- 07ª fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	APRENDIZAGEM DE MÁQUINA	GESTÃO DA INOVAÇÃO	PESQUISA OPERACIONAL		ALGORITMOS AVANÇADOS	
13 19:50 - 20:40	<b>LAB H06</b>	<b>B06</b>	<b>LAB H06</b>		<b>LAB H06</b>	
14 20:50 - 21:40				PAC		
15 21:40 - 22:30				LUIZ CARLOS CAMARGO		MARCO ANTONIO MURARA

# ENGENHARIA DE SOFTWARE- 08ª fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	PORTIFÓLIO DE PROJETO	CIÊNCIA DE DADOS	GOVERNANÇA DE TI		ANÁLISE PREDITIVA	
13 19:50 - 20:40	<b>LAB C04</b>	<b>LAB C04</b>	<b>LAB C04</b>		<b>LAB C04</b>	
14 20:50 - 21:40				PAC		
15 21:40 - 22:30				<b>LAB A01</b>		
	DIOGO VINICIUS WINCK	PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	EDICARSIA BARBIERO PILLON	EDICARSIA BARBIERO PILLON	LUIZ CARLOS CAMARGO	